4-15 ans

Catalogue
ANIMATIONS EXTRASCOLAIRES

1 RENCONTRE

Un médiateur accompagné d'un ARTISTE ou d'un EXPERT DU PATRIMOINE guide le groupe pour une visite à deux voix qui fait découvrir le monument avec UN AUTRE REGARD.

6 VISITES

Un MEDIATEUR GUIDE LE GROUPE pour une découverte thématique, ludique et sensible du monument.

4 ATELIERS

Un MEDIATEUR GUIDE LE GROUPE pour une découverte thématique, ludique et sensible du monument suivie d'un ATELIER en salle.

DOMAINE NATIONAL DU CHÂTEAU D'ANGERS

Années 2025-26

NOS COLLECTIONS

ARCHITECTURE

JARDINS

TAPISSERIE

BIODIVERSITÉ

RÉPUBLIQUE FRANÇAISE
Liberté
Égalité
Fraternité

CENTRE DES MONUMENTS NATIONAUX

LPO

AGIR pour la BIODIVERSITÉ

unesco

DRAEAC
Pays de la Loire

4-7 ans

Rencontre

DRAGONNETTE & COMPAGNIE

Avec la marionnettiste Julie Hénault

FORMAT

> Visite guidée
> Durée : 1h15
> Avec une artiste
> 25 enfants max
> Thématique

CONTENU

Dragonnette a trouvé un trésor : les cadeaux étranges envoyés par d'autres dragons vivant dans le château. Dragon des bois, de pierre ou de laine ? Suivez la petite marionnette à fils : sa rencontre avec une gargouille ou le dragon à 7 têtes de l'Apocalypse sera l'occasion de découvrir les patrimoines du château tout autant que la vie de ses congénères.

OBJECTIFS

DÉCOUVRIR LE PATRIMOINE PAR LES SENS ET L'IMAGINAIRE

RÉSERVATION

> Dates et heures à fixer en fonction de votre demande
> 1 grp à la fois maximum

TARIFS

> 90 € / grp
> 40 € grp champ social

Collections concernées par cette animation

L'ARTISTE

Julie Hénault est marionnettiste et conteuse, spécialisée autour du patrimoine angevin. Elle fabrique elle-même ses marionnettes à fils ou à gaines, souvent inspirées de personnages historiques ou de fiction, comme le dragon de l'Apocalypse. Elle prêtera sa voix à Dragonnette pour un dialogue avec la médiatrice et les élèves, entre imaginaire et réel.

4-7 ans

Visite

LE TRÉSOR DE MARGUERITE

FORMAT

> Visite chasse au trésor
> Durée : 1h15
> 25 enfants max
> Multi-thèmes

CONTENU

Printemps 1471 : le roi René est parti précipitamment de son château d'Angers, chassé par le roi de France Louis XI. Mais on raconte qu'il a laissé derrière lui un précieux butin... Suivez dame Marguerite dans sa quête à travers le château : en suivant la piste du trésor perdu, vous pourriez bien découvrir des merveilles !

OBJECTIFS

APPRENDRE DU VOCABULAIRE
DÉCOUVRIR LE PATRIMOINE
ABORDER UNE PÉRIODE HISTORIQUE

Collections concernées par cette animation

RÉSERVATION

> Dates et heures à fixer en fonction de votre demande
> 1 grp à la fois maximum

TARIFS

> 90 € / grp
> 40 € grp champ social

6-12 ans

Visite Expo

LE RETOUR DU ROI

Seulement du 5 juillet au 2 novembre 2025

FORMAT

> Visite guidée
> Durée : 1h30
> 25 jeunes max par gpr
> Thématique

CONTENU

Bienvenue à la cour d'Anjou !
Pour replonger dans les fastes du château aux XIVe et XVe siècles, l'ambiance des salles du logis royal a été recréée.
Nous voilà plus de 600 ans en arrière, en compagnie des princes et des princesses d'Anjou et, parmi eux, du célèbre roi René.
Salles d'apparat, de banquet, chambre : autant de lieux pour évoquer leur somptueux cadre de vie, autour de facs-similés offerts par des donateurs ou réalisés par des élèves de 7 lycées professionnels !

Collections concernées par cette animation

RÉSERVATION

> Dates et heures à fixer en fonction de votre demande
> 1 grp à la fois maximum

TARIFS

> 90 € / grp
> 40 € grp champ social

6-12 ans

Visite

NOS AMIS LES (PETITES) BÊTES

FORMAT

> Visite guidée
> Durée : 1h30
> 25 jeunes max par grp
> Thématique

CONTENU

Oiseaux, insectes, orchidées sauvages... Il n'y a pas que sur la tapisserie de l'Apocalypse ou les armoiries des chevaliers que l'on peut observer la faune et la flore. Au château d'Angers le patrimoine à protéger est aussi vivant ! Partez à la découverte des petits habitants du château qui peuplent les jardins et le bâti. Observation des insectes et découverte de leur biotope, jeu de reconnaissance des oiseaux, découverte des nichoirs du château et des actions de préservation de la biodiversité : une visite nature en plein centre-ville !

Collections concernées par cette animation

RÉSERVATION

> Dates et heures à fixer en fonction de votre demande
> 1 grp à la fois maximum

TARIFS

> 90 € / grp
> 40 € grp champ social

6-12 ans

Visite

A L'ATTAQUE !

FORMAT

> Visite guidée
> Durée : 1h30
> 25 jeunes max par grp
> Thématique

CONTENU

Guidés par le mystérieux chevalier à plume que vous aurez adoubé, partez sur la trace d'une armée du XIVe siècle grâce à un document historique grandeur nature : la tapisserie de l'Apocalypse. Après avoir découvert cette grande BD du Moyen Âge, les jeunes passent de la représentation au réel en partant à la découverte de l'architecture défensive. Quelle est la différence entre une archère et une canonnière ? Une douve et un fossé ? Et un assommoir, qu'est-ce que c'est ? Jetait-on vraiment de l'huile bouillante sur les ennemis ?

Collections concernées par cette animation

RÉSERVATION

> Dates et heures à fixer en fonction de votre demande
> 1 grp à la fois maximum

TARIFS

> 90 € / grp
> 40 € grp champ social

6-12 ans

Visite

ROIS, REINES FOUS, CAVALIERS

FORMAT

> Visite guidée
> Durée : 1h30
> 25 jeunes max par grp
> Thématique

CONTENU

Un roi, une reine, un fou ou deux, des cavaliers... Cela ne vous rappelle rien ? Importé d'Orient, le jeu d'échecs est central dans l'éducation des jeunes nobles au Moyen Âge. C'est le jeu de société à la mode ! Que ce soit sur le plateau ou entre les tours du château, chacun a sa place et doit suivre des règles. Du roi (René) au fou (Triboulet), en passant par le soldat (du château) ou la reine (Blanche de Castille), découvrons ensemble l'histoire du monument et de ses habitants à travers les personnages du jeu d'échecs !

Collections concernées par cette animation

RÉSERVATION

> Dates et heures à fixer en fonction de votre demande
> 2 grp à la fois maximum

TARIFS

> 90 € / grp
> 40 € grp champ social

10-15 ans

Visite BÂTISSEURS

FORMAT

> Visite guidée
> Durée : 1h30
> 25 jeunes max par grp
> Thématique

CONTENU

Au Moyen Âge, les mètres et les centimètres n'existent pas. Mais comment faisaient ces génies des maths pour construire de tels monuments ? Et comment tiennent ces immenses voûtes ? Et pourquoi le château d'Angers ressemble-t-il à un zèbre avec ses tours aux rayures noires et blanches ?
Exercices de mesures et de géométrie, corde à treize nœuds, pige, maquettes de voûtes : plongez dans le Moyen Âge en découvrant l'organisation du chantier et le génie des bâtisseurs !

Collections concernées par cette animation

RÉSERVATION

> Dates et heures à fixer en fonction de votre demande
> 2 grp à la fois maximum

TARIFS

> 90 € / grp
> 40 € grp champ social

6-12 ans

Atelier

CODE BLASON

FORMAT

> Visite guidée + atelier
> Durée : 2h30
> 25 jeunes max par grp
> Thématique

CONTENU

« D'or sur champ d'azur bordé de gueules » : le blason est une langue bien étrange. Carte d'identité visuelle des hommes et femmes du Moyen Âge, les armoiries ne peuvent pas se comprendre sans en connaître leurs règles. Lion, aigle, fleur de lys : que signifient ces symboles ? Après les avoir observés sur les façades ou sur la tapisserie de l'Apocalypse, les jeunes interrogent la notion d'identité et de symbolique par la réalisation de leurs propres armoiries.
Venez passer le code de la route des chevaliers !

RÉSERVATION

> Dates et heures à fixer en fonction de votre demande
> 2 grp à la fois maximum

TARIFS

> 130 € / grp
> 60 € grp champ social

Collections concernées par cette animation

6-12 ans

Atelier

LICIERS EN HERBE

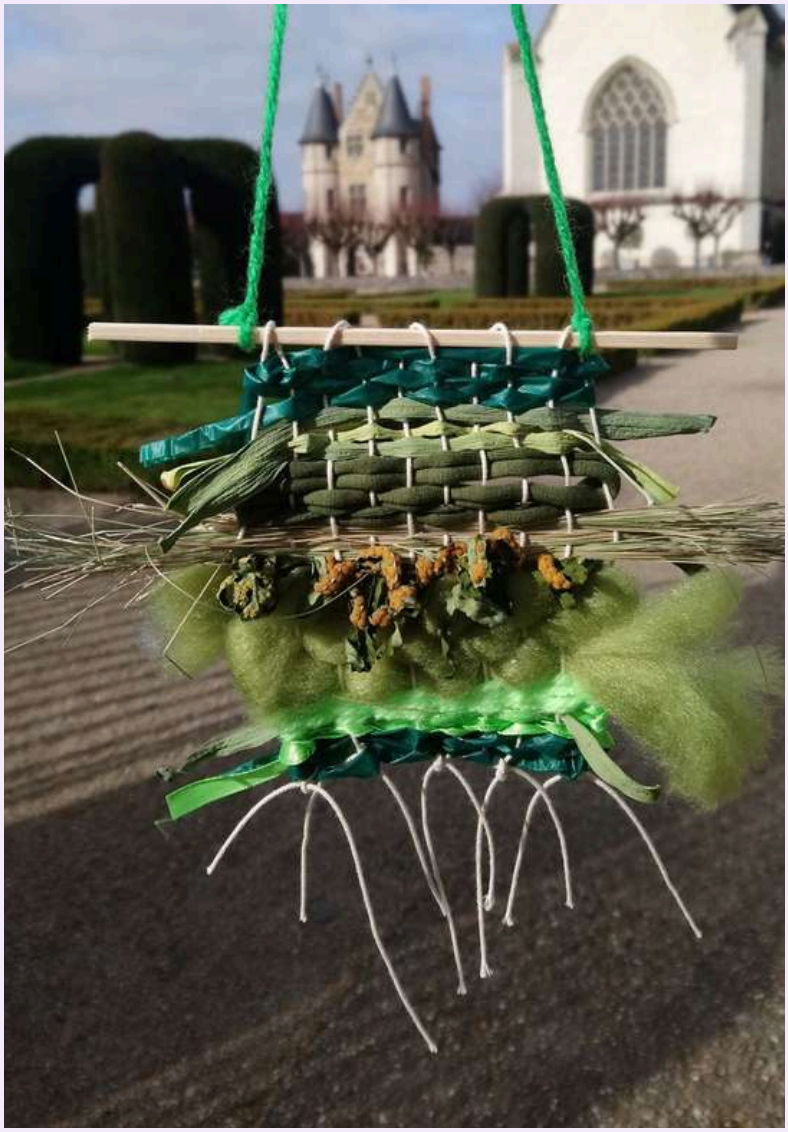
FORMAT

> Visite guidée + atelier
> Durée : 2h30
> 25 jeunes max par grp
> Thématique

CONTENU

Des plessis tressés de nos jardins médiévaux au tissage virtuose de l'Apocalypse, explorons le geste du licier, cet artisan qui réalise les tapisseries. Après avoir découvert la tenture de l'Apocalypse, une œuvre d'art textile unique au monde, les jeunes découvrent les plantes des jardins et leurs usages au Moyen Âge, comme la garance qui sert à teindre la laine en rouge. La visite se conclut par un atelier mini-tapisserie en salle, à partir de fils de laine mais aussi de plantes des jardins du château.

Collections concernées par cette animation



RÉSERVATION

> Dates et heures à fixer en fonction de votre demande
> 2 grp à la fois maximum

TARIFS

> 130 € / grp
> 60 € grp champ social

6-12 ans

Atelier

MON BESTIAIRE

FORMAT

> Visite guidée + atelier
> Durée : 2h30
> 25 jeunes max par grp
> Thématique

CONTENU

Avant Wikipedia, existaient... les bestiaires ! Entre encyclopédies et fables morales, ces livres du Moyen Âge décrivent des animaux aussi bien réels que fantastiques. Pendant la visite, découvrez les bêtes qui peuplent le château : gargouilles, dragon à 7 têtes, chimères... Quelle est la symbolique de ces animaux fantastiques ? Et quelle est la place des animaux dans la société au Moyen Âge ? Après la visite, chacun réalise sa propre bête fantastique et rédige sa description à la manière de l'Apocalypse et des bestiaires.

Collections concernées par cette animation

RÉSERVATION

> Dates et heures à fixer en fonction de votre demande
> 2 grp à la fois maximum

TARIFS

> 130 € / grp
> 60 € grp champ social

10-15 ans

Atelier

PAROLES DE PRISONNIERS

FORMAT

> Visite guidée + atelier
> Durée : 2h30
> 25 personnes max par grp*
> Thématique

CONTENU

Après le Moyen Âge, la forteresse sert essentiellement de prison. Royale, révolutionnaire ou républicaine, elle témoigne des changements de régimes et des différentes conceptions de la peine. Espoirs, peurs, raisons de leur enfermement : les prisonniers ont gravé textes et dessins sur les murs de leur cachot. Saurez-vous les décrypter et comprendre qui étaient ces confinés d'un autre temps ? Après avoir découvert des espaces secrets du château, les jeunes poursuivent par un atelier gravure et impression par lequel ils peuvent eux aussi exprimer leurs émotions.

Collections concernées par cette animation

RÉSERVATION

> Dates et heures à fixer en fonction de votre demande
> 1 grp à la fois maximum

TARIFS

> 130 € / grp
> 60 € grp champ social

*en raison des normes de sécurité qui s'appliquent dans certains espaces, vous ne devez pas excéder 25 personnes, accompagnateurs compris, pour cette animation.

4-15 ans

Memo INFORMATIONS PRATIQUES

NOUS SOMMES...

> Un monument du Centre des monuments nationaux, établissement public sous tutelle du Ministère de la Culture.
> Un service éducatif animé par des médiateurs culturels professionnels et accompagné par un enseignant coordonnateur de la DRAEAC du rectorat de Nantes.

QUAND VENIR ?

> Pour les animations de ce catalogue : les mardi, jeudi et vendredi pendant les vacances scolaires de la zone B.
> En visite libre ou audioguidée : tous les jours où le monument est ouvert.

SUR PLACE

> Vestiaires
> Toilettes
> Salles dédiées pour les ateliers

A PROXIMITÉ

> Lieux de pique-nique (belvédère devant l'entrée du monument, jardin du musée des Beaux-Arts et son cloître abrité, promenade Jean Turc).
> De nombreuses autres structures culturelles pour compléter votre séjour.

CONTACTS

RÉSERVATIONS & INFOS PRATIQUES

reservations.angers@monuments-nationaux.fr

DOMAINE NATIONAL DU CHÂTEAU D'ANGERS

Faites votre demande de réservation en ligne !

RÉSERVATION

Toute venue de groupe au château, en animation ou en visite libre ou audioguidée, doit obligatoirement faire l'objet d'une réservation à l'avance. Merci d'anticiper vos demandes.

Les informations qui vous seront demandées à la réservation (préparez-les !) :

- Date ou période de visite souhaitée
- Vos impératifs horaires d'arrivée et de départ
- Nom et adresse administrative de votre structure
- Nom, prénom, tél, mail de la personne en charge du groupe
- Effectif des jeunes
- Effectif des adultes accompagnateurs
- Type de visite choisie : visite libre ou animation du catalogue, et si animation précisez son titre.
- Si vous souhaitez des audioguides pour accompagner votre visite libre, combien et en quelle langue (FR, EN, DE, IT, ES).
- Votre structure/grp relève-t-il du champ social (jeunes en situation de handicap, structure d'insertion, éducation prioritaire, politique de la Ville, quartiers prioritaires) ?
- Avez-vous des jeunes en situation de handicap dans votre groupe ? ou toute information qui serait utile afin que nous puissions vous accueillir au mieux ?
- Quel sera votre moyen de paiement (chèque, bon de commande, carte bancaire., espèces)?

Années 2025-26

RÉPUBLIQUE FRANÇAISE
Liberté
Égalité
Fraternité

CENTRE DES MONUMENTS NATIONAUX

AGIR pour la BIODIVERSITÉ

unesco

DRAEAC