

ACTIVITÉS « MON CHÂTEAU A LA MAISON »

Il était une fois...



La légende du roi Arthur et de Camelot, La Belle au bois dormant et son château endormi, Harry Potter et Poudlard... Les histoires que l'on connaît depuis que nous sommes tout petits, ou un peu plus grands, sont pleines de châteaux !

Et si toi aussi tu inventais une histoire, avec comme décor le château d'Angers ?

Objectifs

- Découvrir l'histoire du château d'Angers
- Ecrire
- Faire du lien entre écrit et image
- Imaginer
- Dessiner

Matériel

- Le « Pack Images » à télécharger contenant des images du château et de ses collections à imprimer
- Le "Support livret" à télécharger et à imprimer OU un cahier
- 4 à 7 feuilles A4 si on veut imprimer le support livret
- Des crayons de couleur et un stylo
- De la colle
- Des ciseaux



Version 1 : si tu veux utiliser un de tes cahiers

- Choisis **6 images** parmi celles qui te sont proposées dans le « pack activité ». Elles seront les **illustrations de ton histoire**.
- **Imprime-les**, puis **agence-les dans l'ordre que tu souhaites** pour former ton histoire.
- **Ecris ton histoire et colle tes images** au fur et à mesure du récit.
- N'oublie pas de donner **un titre** à ton histoire.
- Avec un cahier, les possibilités sont infinies !
Tu peux faire une histoire très longue avec beaucoup plus d'images !

Version 2 : si tu veux réaliser un petit livre

- Choisis **6 images** parmi celles qui te sont proposées dans le « pack activité ». Elles seront les **illustrations de ton histoire**.
- **Imprime-les**, puis **agence-les dans l'ordre que tu souhaites** pour former ton histoire.
- Imprime le « **Support livret** » te permettra de créer ton livre.
 - > Pour cela **imprime recto-verso**, en choisissant dans les options de l'imprimante « **retourner sur les bords courts** ».
 - > Si tu n'imprimes pas recto-verso, colle dos à dos les feuillets 3/6 et 4/5, puis les deux restants.
- **Agence et plie les feuillets** en t'aidant de la numérotation des pages pour composer un petit livre.
- **Ecris ton histoire sur les lignes et colle tes images** au fur et à mesure du récit dans les espaces laissés libres.
- Sur la première page vierge qu'on appelle la « première de **couverture** », tu peux écrire le titre, ton nom et **dessiner** toi-même l'illustration principale.
- Au dos du livre, sur la dernière page que l'on appelle « la quatrième de couverture », tu peux écrire un **résumé** de ton histoire ;
Un résumé est un petit texte très court qui doit donner envie de lire ton histoire. Il faut donc dire de quoi ça parle, sans dévoiler la fin !

Conseil

Tu peux rédiger d'abord ton histoire sur un brouillon. Tu auras peut-être envie de finalement changer l'ordre des images, ou de faire des corrections. Copie ton texte et colle les images une fois que tu es sûr de toi !

Aide à la construction d'un récit

1. Nous faisons la connaissance d'un personnage principal que l'on appelle le « héros ». Le décor est planté : on nous explique qui il est, où il vit, quel est son quotidien.
2. Soudain, un événement déclencheur et imprévu va tout changer, poussant notre héros à faire des choses extraordinaires (complètement différentes de son quotidien).
3. Le voilà alors engagé dans une aventure au cours de laquelle il va rencontrer des difficultés, des ennemis, des obstacles. Pour y arriver, il peut s'entourer d'objets ou d'autres personnages qui l'aideront à surmonter ces péripéties.
4. A la fin, le héros triomphe, et tout revient à la normal.

Tu peux bien sûr décider de ne pas du tout suivre ce schéma de récit !